# Subiectul 1.

Să se realizeze o interfaţă pentru gestionarea persoanelor din evidenţa unei asociaţii de locatari. Se utilizează o bază de date cu o tabela având următoarea structură: ID(N,6), NUME(C,20), NR\_BLOC(C,5), NR\_AP(N,4), ANGAJAT(L). Să se creeze baza de date şi tabela, introducând 10 înregistrări. Interfaţa trebuie să ofere posibilitatea efectuării următoarelor acţiuni:

1. Introducerea de noi persoane în evidenţă,
2. Afişarea tuturor persoanelor care sunt angajate.

# Subiectul 2.

Să se realizeze o interfaţă pentru gestionarea cărţilor dintr-o bibliotecă. Se utilizează o bază de date cu o tabelă având următoarea structură: ISBN(C,14), AUTORUL(C,20), TITLUL(C,25), ANUL\_AP(D), NR\_VOL(N,4). Să se creeze baza de date şi tabela, introducând 10 înregistrări. Interfaţa trebuie să ofere posibilitatea efectuării următoarelor acţiuni:

1. Introducerea de noi cărţi în evidenţă,
2. Afişarea cărţilor care sunt într-un număr de *n* volume, *n* fiind specificat.

# Subiectul 3.

Să se realizeze o interfaţă pentru gestionarea produselor dintr-o magazie. Se utilizează o bază de date cu o tabelă având următoarea structură: COD(N,6), DENUMIREA(C,30), PRET(N,8.2), DATA\_IN(D). Să se creeze baza de date şi tabela, introducând 10 înregistrări. Interfaţa trebuie să ofere posibilitatea efectuării următoarelor acţiuni:

1. Introducerea de noi produse,
2. Afişarea produselor care au preţurile cuprinse între două limite specificate.

# Subiectul 4.

Să se realizeze o interfaţă pentru gestionarea zborurilor dintr-un aeroport. Se utilizează o bază de date cu o tabelă având următoarea structură: ID(N,4), DESTINATIA(C,25), DURATA(N,3), LOC\_LIB(N,3), DATA\_PLE(D). Să se creeze baza de date şi tabela, introducând 10 înregistrări. Interfaţa trebuie să ofere posibilitatea efectuării următoarelor acţiuni:

1. Introducerea de noi zboruri,
2. Anularea unui zbor,
3. Listarea locurilor libere, spre orice destinaţie, pentru o data specificată.

# Subiectul 5.

Să se realizeze o interfaţă de tip agendă telefonică. Se utilizează o bază de date cu o tabelă având următoarea structură: ID(N,6), NUME(C,25), ADRESA(C,40), TELEFON(C,13) DATA\_N(D). Să se creeze baza de date şi tabela, introducând 10 înregistrări. Interfaţa trebuie să ofere posibilitatea efectuării următoarelor acţiuni:

1. Introducerea de noi persoane în agendă,
2. Listarea persoanelor, în ordine alfabetică, născute într-o anumita dată (DATA\_N) citită de la tastatură .

# Subiectul 6.

Să se realizeze o interfaţă de tip catalog. Se utilizează o bază de date cu o tabelă având următoarea structură: ID(N,5), NUMELE(C,25), MATERIA(C,15), NOTA(N,2), DATA(D), TEZA(L). Să se creeze baza de date şi tabela, introducând 10 înregistrări. Interfaţa trebuie să ofere posibilitatea efectuării următoarelor acţiuni:

1. Acordarea de note,
2. Afişarea elevilor, în ordine alfabetică, care au obţinut note mai mici de 5 în teză.

# Subiectul 7.

Să se realizeze o interfaţă utilă pentru o farmacie. Se utilizează o bază de date cu o tabelă având următoarea structură: ID(N,7), MEDICAMENT(C,25), COMPENSAT(L), PROC\_COMP(N,3), PRET(N,4). Să se creeze baza de date şi tabela, introducând 10 înregistrări. Interfaţa trebuie să ofere posibilitatea efectuării următoarelor acţiuni:

1. Modificarea preţului unui medicament,
2. Listarea medicamentelor care nu beneficiază de compensare.

# Subiectul 8.

Să se realizeze o interfaţă pentru gestionarea mărfurilor dintr-o magazie. Se utilizează o bază de date cu o tabelă având următoarea structură: ID(N,6), DENUMIRE(C,25), UM(C,3), CANTIT(N,7.2), DATA\_IN(D). Să se creeze baza de date şi tabela, introducând 10 înregistrări. Interfaţa trebuie să ofere posibilitatea efectuării următoarelor acţiuni:

1. Introducerea de noi produse,
2. Afişarea tuturor mărfurilor intrate după o anumită dată (DATA\_IN) citită de la tastatură.

# Subiectul 9.

Să se realizeze o interfaţă pentru gestionarea trenurilor intr-o gară C.F. Se utilizează o bază de date cu o tabelă având următoarea structură: ID(N,4), NR\_TREN(N,4), DE\_LA(C,25), SPRE(C,25), ORA\_S(N,4),ORA\_P(N,4), TIP(C,1). Să se creeze baza de date şi tabela, introducând 10 înregistrări. Interfaţa trebuie să ofere posibilitatea efectuării următoarelor acţiuni:

1. Afişarea tuturor trenurilor de un anumit tip,
2. Afişarea tuturor trenurilor, ordonate după ora de plecare (ORA\_P), spre o destinaţie dorită.

# Subiectul 10.

Să se realizeze o interfaţă pentru gestionarea unei colecţii de albume muzicale. Se utilizează o bază de date cu o tabelă având următoarea structură: ID(N,7), ARTIST(C,25), ALBUM(C,25), AN\_AP(N,4), SUPORT(C,5). Să se creeze baza de date şi tabela, introducând 10 înregistrări. Interfaţa trebuie să ofere posibilitatea efectuării următoarelor acţiuni:

1. Adăugarea de noi albume,
2. Afişarea în ordinea apariţiei (AN\_AP), a tuturor albumelor unui artist specificat.

# Subiectul 11.

Să se realizeze o interfaţă pentru gestionarea parlamentarilor. Se utilizează o bază de date cu o tabelă având următoarea structură: ID(N,7), NUMELE(C,25), PARTID(C,5), JUDET(C,2). Să se creeze baza de date şi tabela, introducând 10 înregistrări. Interfaţa trebuie să ofere posibilitatea efectuării următoarelor acţiuni:

1. Adăugarea de noi parlamentari,
2. Listarea, în ordinea judeţelor, a membrilor unui partid specificat.

# Subiectul 12.

Să se realizeze o interfaţă pentru gestionarea unui campionat intern de fotbal. Se utilizează o bază de date cu o tabelă având următoarea structură: DI(N,6), ETAPA(N,2), GAZDE(C,25), OASPETI(C,25), GOL\_GAZD(N,2), GOL\_OASP(N,2). Să se creeze baza de date şi tabela, introducând 10 înregistrări. Interfaţa trebuie să ofere posibilitatea efectuării următoarelor acţiuni:

1. Introducerea de noi meciuri,
2. Afişarea echipelor în ordine descrescătoare a golurilor din deplasare.

# Subiectul 13.

Să se realizeze o interfaţă pentru gestionarea parlamentarilor. Se utilizează o bază de date cu o tabelă având următoarea structură: ID(N,7), NUMELE(C,25), PARTID(C,5), JUDET(C,2). Să se creeze baza de date şi tabela, introducând 10 înregistrări. Interfaţa trebuie să ofere posibilitatea efectuării următoarelor acţiuni:

1. Adăugarea de noi parlamentari,
2. Listarea, în ordinea judeţelor, a parlamentarilor.

# Subiectul 14.

Să se realizeze o interfaţă pentru gestionarea unui campionat intern de fotbal. Se utilizează o bază de date cu o tabelă având următoarea structură: DI(N,6), ETAPA(N,2), GAZDE(C,25), OASPETI(C,25), GOL\_GAZD(N,2), GOL\_OASP(N,2). Să se creeze baza de date şi tabela, introducând 10 înregistrări. Interfaţa trebuie să ofere posibilitatea efectuării următoarelor acţiuni:

1. Introducerea de noi meciuri,
2. Afişarea echipelor în ordine descrescătoare a golurilor de pe terenul propriu.

# Subiectul 15.

Să se realizeze o interfaţă pentru gestionarea unei colecţii de albume muzicale. Se utilizează o bază de date cu o tabelă având următoarea structură: ID(N,7), ARTIST(C,25), ALBUM(C,25), AN\_AP(N,4), SUPORT(C,5). Să se creeze baza de date şi tabela, introducând 10 înregistrări. Interfaţa trebuie să ofere posibilitatea efectuării următoarelor acţiuni:

1. Adăugarea de noi albume,
2. Afişarea, în ordinea alfabetică a numelui albumului, a tuturor albumelor lansate într-un an (AN\_AP) specificat.

# Subiectul 16.

Să se realizeze o interfaţă pentru gestionarea trenurilor intr-o gară C.F. Se utilizează o bază de date cu o tabelă având următoarea structură: ID(N,4), NR\_TREN(N,4), DE\_LA(C,25), SPRE(C,25), ORA\_S(N,4),ORA\_P(N,4), TIP(C,1). Să se creeze baza de date şi tabela, introducând 10 înregistrări. Interfaţa trebuie să ofere posibilitatea efectuării următoarelor acţiuni:

1. Afişarea tuturor trenurilor de un anumit tip,
2. Afişarea tuturor trenurilor, ordonate după ora de sosire (ORA\_S), dintr-o direcţie specificată.

# Subiectul 17.

Să se realizeze o interfaţă pentru gestionarea mărfurilor dintr-o magazie. Se utilizează o bază de date cu o tabelă având următoarea structură: ID(N,6), DENUMIRE(C,25), UM(C,3), CANTIT(N,7.2), DATA\_IN(D). Să se creeze baza de date şi tabela, introducând 10 înregistrări. Interfaţa trebuie să ofere posibilitatea efectuării următoarelor acţiuni:

1. Introducerea de noi produse,
2. Afişarea tuturor mărfurilor a căror cantitate este mai mică decât o valoare specificată.

# Subiectul 18.

Să se realizeze o interfaţă de tip catalog. Se utilizează o bază de date cu o tabelă având următoarea structură: ID(N,5), NUMELE(C,25), MATERIA(C,15), NOTA(N,2), DATA(D), TEZA(L). Să se creeze baza de date şi tabela, introducând 10 înregistrări. Interfaţa trebuie să ofere posibilitatea efectuării următoarelor acţiuni:

1. Acordarea de note,
2. Afişarea notelor la toate materiile a unui elev specificat.

# Subiectul 19.

Să se realizeze o interfaţă pentru gestionarea persoanelor din evidenţa unei asociaţii de locatari. Se utilizează o bază de date cu o tabela având următoarea structură: ID(N,6), NUME(C,20), NR\_BLOC(C,5), NR\_AP(N,4), ANGAJAT(L). Să se creeze baza de date şi tabela, introducând 10 înregistrări. Interfaţa trebuie să ofere posibilitatea efectuării următoarelor acţiuni:

1. Introducerea de noi persoane în evidenţă,
2. Afişarea tuturor persoanelor care nu sunt angajate, în ordinea NR\_AP.

# Subiectul 20.

Să se realizeze o interfaţă pentru gestionarea produselor dintr-o magazie. Se utilizează o bază de date cu o tabelă având următoarea structură: COD(N,6), DENUMIREA(C,30), PRET(N,8.2), DATA\_IN(D). Să se creeze baza de date şi tabela, introducând 10 înregistrări. Interfaţa trebuie să ofere posibilitatea efectuării următoarelor acţiuni:

1. Introducerea de noi produse,
2. Afişarea produselor care au preţurile mai mari decât o valoare specificată.

# Subiectul 21.

Să se realizeze o interfaţă pentru gestionarea datele despre animalele dintr-o fermă. Se utilizează o bază de date cu o tabelă având următoarea structură: ID(N,7), SPECIE(C,20), SEX(L), DATA\_N(D), GREUTATE(N,7.2). ). Să se creeze baza de date şi tabela, introducând 10 înregistrări. Interfaţa trebuie să ofere posibilitatea efectuării următoarelor acţiuni:

1. Introducerea de noi animale în fermă,
2. Afişarea animalelor pe specii, în ordine descrescătoare a greutăţii.

# Subiectul 22.

Să se realizeze o interfaţă pentru gestionarea datele despre animalele dintr-o fermă. Se utilizează o bază de date cu o tabelă având următoarea structură: ID(N,7), SPECIE(C,20), SEX(L), DATA\_N(D), GREUTATE(N,7.2). ). Să se creeze baza de date şi tabela, introducând 10 înregistrări. Interfaţa trebuie să ofere posibilitatea efectuării următoarelor acţiuni:

1. Introducerea de noi animale în fermă,
2. Afişarea în ordine crescătoare a greutăţii.

# Subiectul 23.

Să se realizeze o interfaţă pentru gestionarea filmelor cinematografice. Se utilizează o bază de date cu o tabelă având următoarea structură: ID(N,6), REGIZOR(C,25), AN\_AP(D), TITLU(C,25), DURATA(N,3). Să se creeze baza de date şi tabela, introducând 10 înregistrări. Interfaţa trebuie să ofere posibilitatea efectuării următoarelor acţiuni:

1. Introducerea filmelor noi,
2. Afişarea filmelor apărute într-un an specificat.

# Subiectul 24.

Să se realizeze o interfaţă pentru gestionarea filmelor cinematografice. Se utilizează o bază de date cu o tabelă având următoarea structură: ID(N,6), REGIZOR(C,25), AN\_AP(D), TITLU(C,25), DURATA(N,3). Să se creeze baza de date şi tabela, introducând 10 înregistrări. Interfaţa trebuie să ofere posibilitatea efectuării următoarelor acţiuni:

1. Introducerea filmelor noi,
2. Afişarea filmelor regizate de un regizor specificat.

# Subiectul 25.

Să se realizeze o interfaţă pentru gestionarea filmelor cinematografice. Se utilizează o bază de date cu o tabelă având următoarea structură: ID(N,6), REGIZOR(C,25), AN\_AP(D), TITLU(C,25), DURATA(N,3). Să se creeze baza de date şi tabela, introducând 10 înregistrări. Interfaţa trebuie să ofere posibilitatea efectuării următoarelor acţiuni:

1. Introducerea filmelor noi,
2. Afişarea filmelor în ordine descrescătoare a duratei.